

VAMPIRE

L'ÂGE DES TÉNÉBRES

Personnage _____
 Clan _____
 Chronique _____

Nature _____
 Attitude _____
 Concept _____

Génération _____
 Sire _____
 Coterie _____

ATTRIBUTS

PHYSIQUE

Force _____ ●○○○○
 Dextérité _____ ●○○○○
 Vigueur _____ ●○○○○

SOCIAL

Charisme _____ ●○○○○
 Manipulation _____ ●○○○○
 Apparence _____ ●○○○○

MENTAL

Perception _____ ●○○○○
 Intelligence _____ ●○○○○
 Astuce _____ ●○○○○

CAPACITÉS

TALENTS

Athlétisme _____ ○○○○○
 Bagarre _____ ○○○○○
 Comédie _____ ○○○○○
 Commandement _____ ○○○○○
 Empathie _____ ○○○○○
 Esquive _____ ○○○○○
 Intimidation _____ ○○○○○
 Larcin _____ ○○○○○
 Subterfuge _____ ○○○○○
 Vigilance _____ ○○○○○

COMPÉTENCES

Animaux _____ ○○○○○
 Archerie _____ ○○○○○
 Artisanat _____ ○○○○○
 Équitation _____ ○○○○○
 Étiquette _____ ○○○○○
 Furtivité _____ ○○○○○
 Herboristerie _____ ○○○○○
 Mêlée _____ ○○○○○
 Musique _____ ○○○○○
 Survie _____ ○○○○○

CONNAISSANCES

Droit _____ ○○○○○
 Érudition _____ ○○○○○
 Investigation _____ ○○○○○
 Linguistique _____ ○○○○○
 Médecine _____ ○○○○○
 Occultisme _____ ○○○○○
 Politique _____ ○○○○○
 Sagesse Populaire _____ ○○○○○
 Sciences _____ ○○○○○
 Sénéchal _____ ○○○○○

TALENTS SECONDAIRES

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

COMPÉTENCES SECONDAIRES

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

CONNAISSANCES SECONDAIRES

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

AVANTAGES

DISCIPLINES

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

HISTORIQUES

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

VERTUS

Conscience _____ ●○○○○
 Maîtrise de Soi _____ ●○○○○
 Courage _____ ●○○○○

VOIE

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

RÉSERVE DE SANG

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

NIVEAUX DE SANTÉ

Contusion _____ □
 Blessure Légère -1 □
 Blessure Moyenne -1 □
 Blessure Grave -2 □
 Handicap -2 □
 Infirmité -5 □
 Invalidité _____ □

VOLONTÉ

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

FAIBLESSE DE CLAN

HISTORIQUES

ALLIÉS

CONTACTS

DOMESTIQUES

RESSOURCES

INFLUENCE

MENTOR

TROUPEAU

FAMILIER

ÉQUIPEMENT

Objet

Prix

Poids

Objet	Prix	Poids

Objet

Prix

Poids

Objet	Prix	Poids

Poids total transporté

Deniers dans la bourse

REFUGES

LANGUES
